airsoft·1

AIRSOFT-SPIELANLEITUNG

Domination

Domination ist ein Airsoft-Spielmodus mit drei bis fünf Kontrollpunkten, die Teams einnehmen und halten. Für jeden gehaltenen Punkt sammelt ein Team in festen Abständen Punkte. Es gewinnt das Team mit dem höchsten Punktestand nach Spielende.

Spieler	Dauer	Gelände	Niveau
12–60	30–60 Min.	Outdoor, Woodland, CQB	Fortgeschritten

Material

- 3–5 Kontrollpunkte (Fahnen, Schilder oder Domination-Boxen mit Uhr)
- Punkteliste je Kontrollpunkt
- Teamfarben
- Funk für Spielleiter

Ablauf

1. Kontrollpunkte über das Feld verteilen und von A bis E nummerieren.
2. Ein Punkt gilt als eingenommen, wenn ein Spieler 10 Sekunden ungestört die Fahne in Teamfarbe dreht oder den Knopf der Box drückt.
3. Der Spielleiter notiert alle 5 Minuten, welches Team welchen Punkt hält.
4. Getroffene Spieler gehen zum Teamrespawn.
5. Nach Spielende werden die Punkte addiert.

Regeln

- Ein Punkt kann nur eingenommen werden, wenn kein Gegner in 5 Metern Umkreis steht.
- Kontrollpunkte dürfen nicht versetzt oder blockiert werden.

Varianten

- Elektronische Domination-Boxen zählen die Haltezeit automatisch.
- Der mittlere Punkt zählt doppelt.

Tipps für die Spielleitung

- Punkte so legen, dass jedes Team einen nahen Punkt hat und um den mittleren kämpfen muss.
- Bei großen Feldern Funkgeräte für die Teamführer zulassen.

Sicherheit: An Kontrollpunkten entstehen kurze Distanzen. Ein Mindestabstand für Waffen mit mehr Energie gilt hier besonders. Es gelten immer die Regeln und Joule-Grenzen des Spielfelds.

Online mit weiteren Varianten: airsoft1.de/airsoft-spiele/domination/